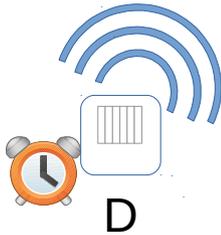


Secteur 230V

Le récepteur est relié au secteur (voyant témoin rouge) et à la charge (ampoule classique ou led).

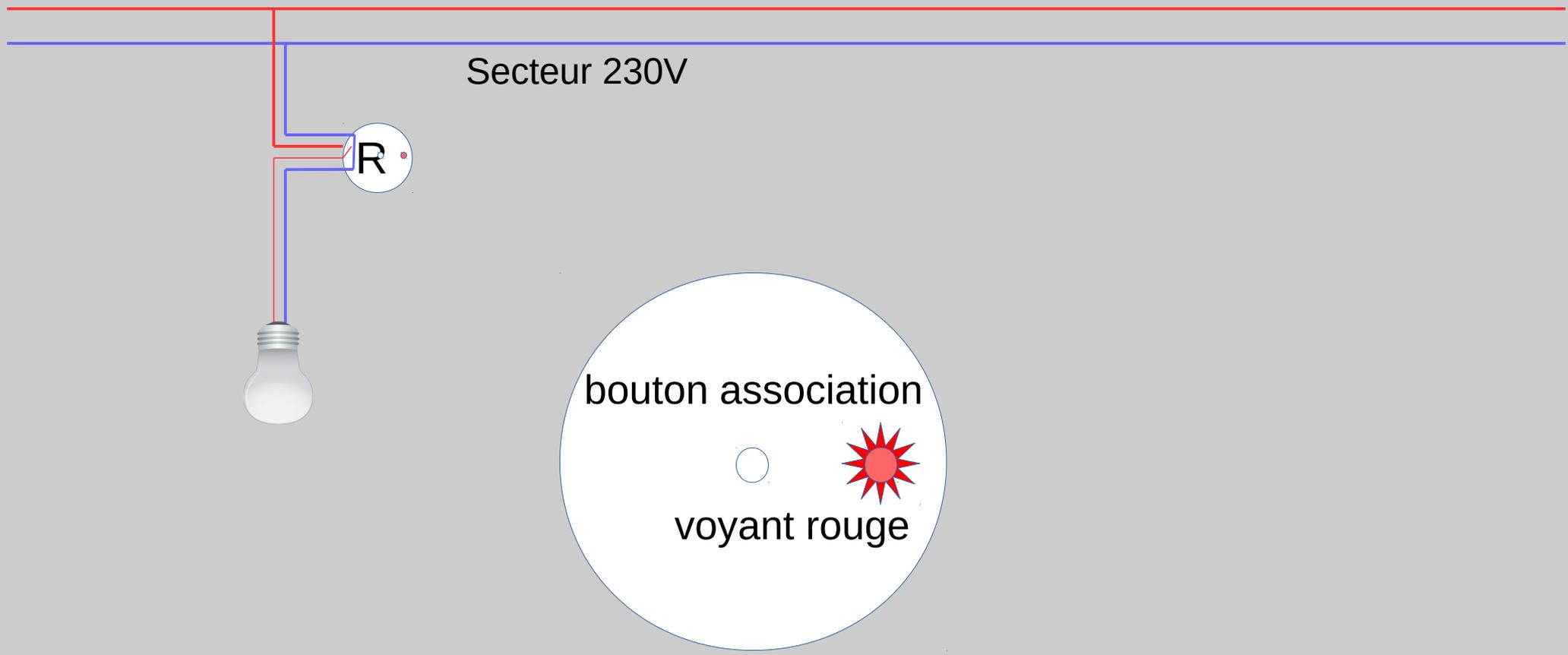


L'émetteur est alimenté par une pile plate CR2532. Il envoie des ordres par radio (allumer ou éteindre).

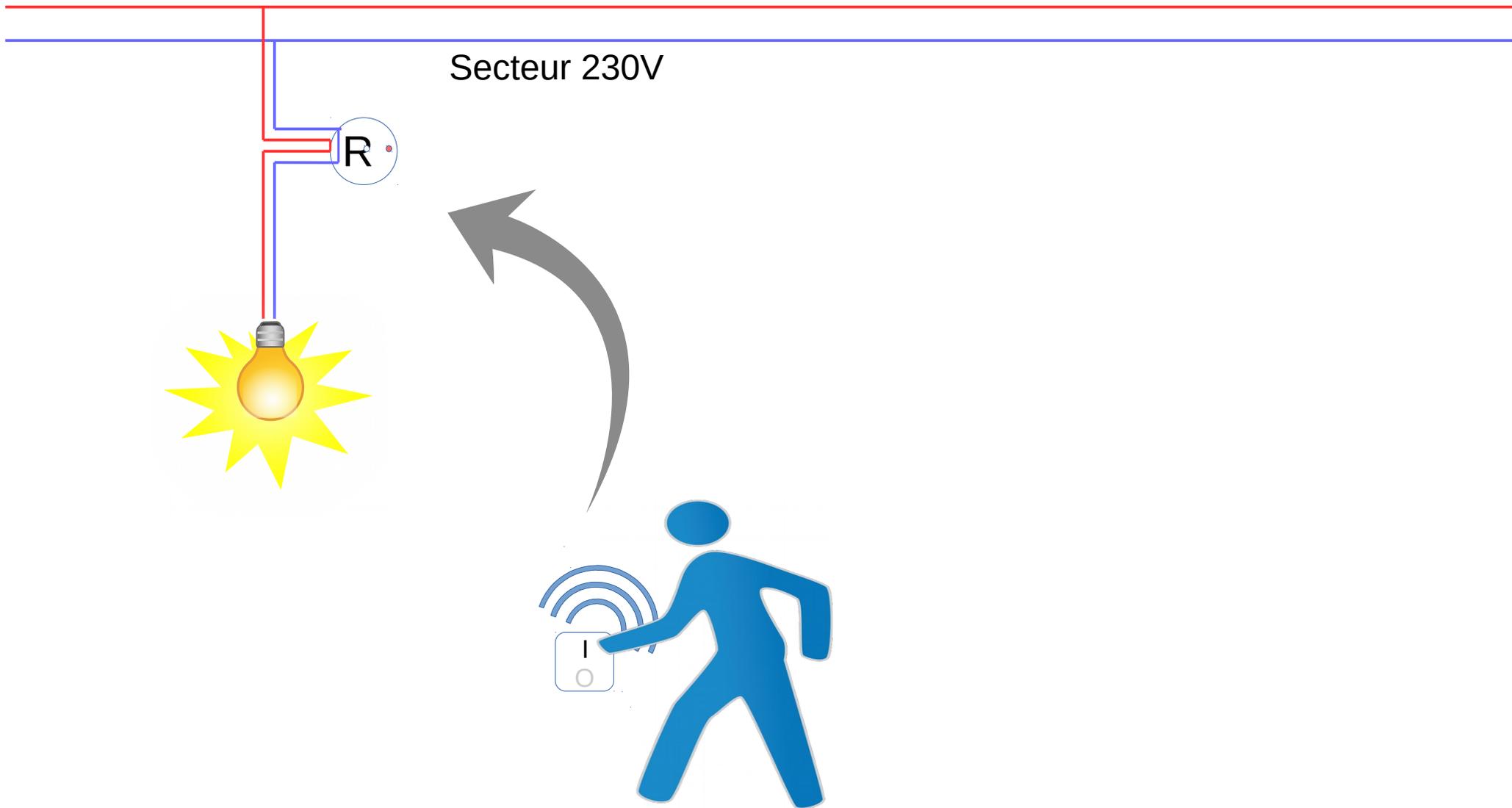


Le détecteur de passage est alimenté par deux piles AAA. Il envoie les ordres par radio. Allumer quand il détecte un passage et éteindre quand la temporisation est passée.

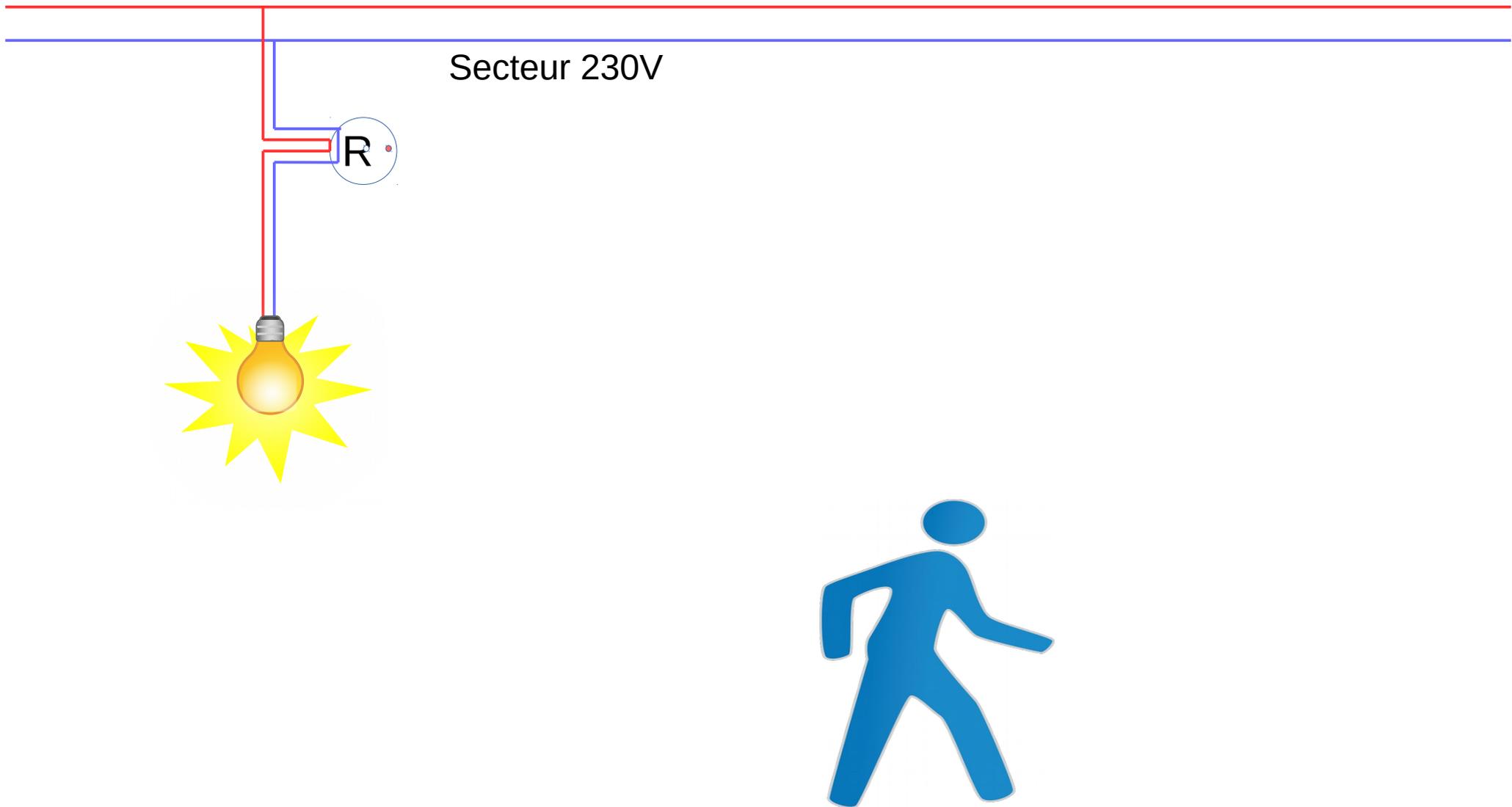
NB le récepteur doit « apprendre » les émetteurs et les détecteurs qui doivent le contrôler (bouton association).



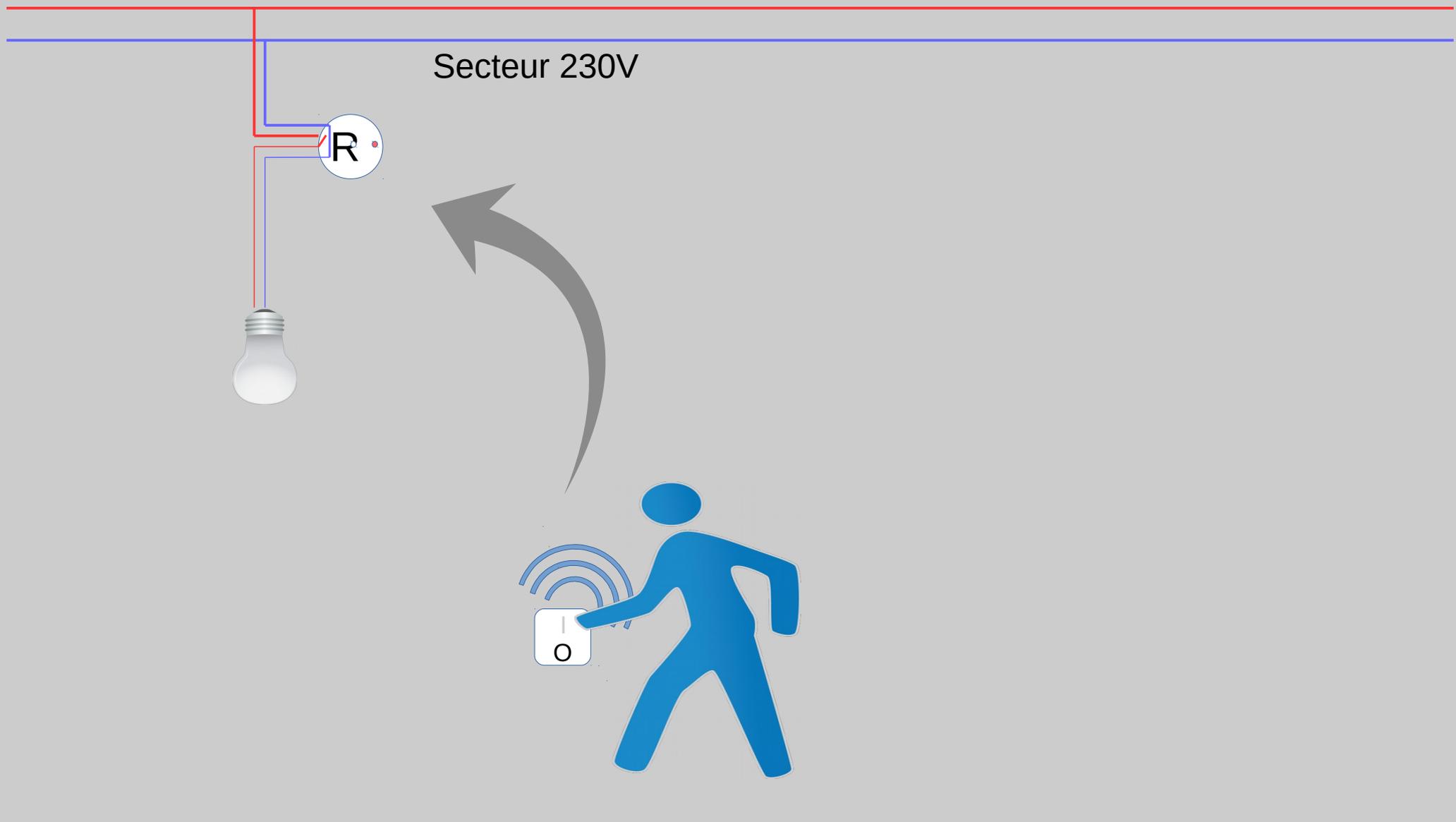
Au repos la charge n'est pas alimentée.  
Le voyant témoin rouge indique que récepteur est bien relié au secteur.



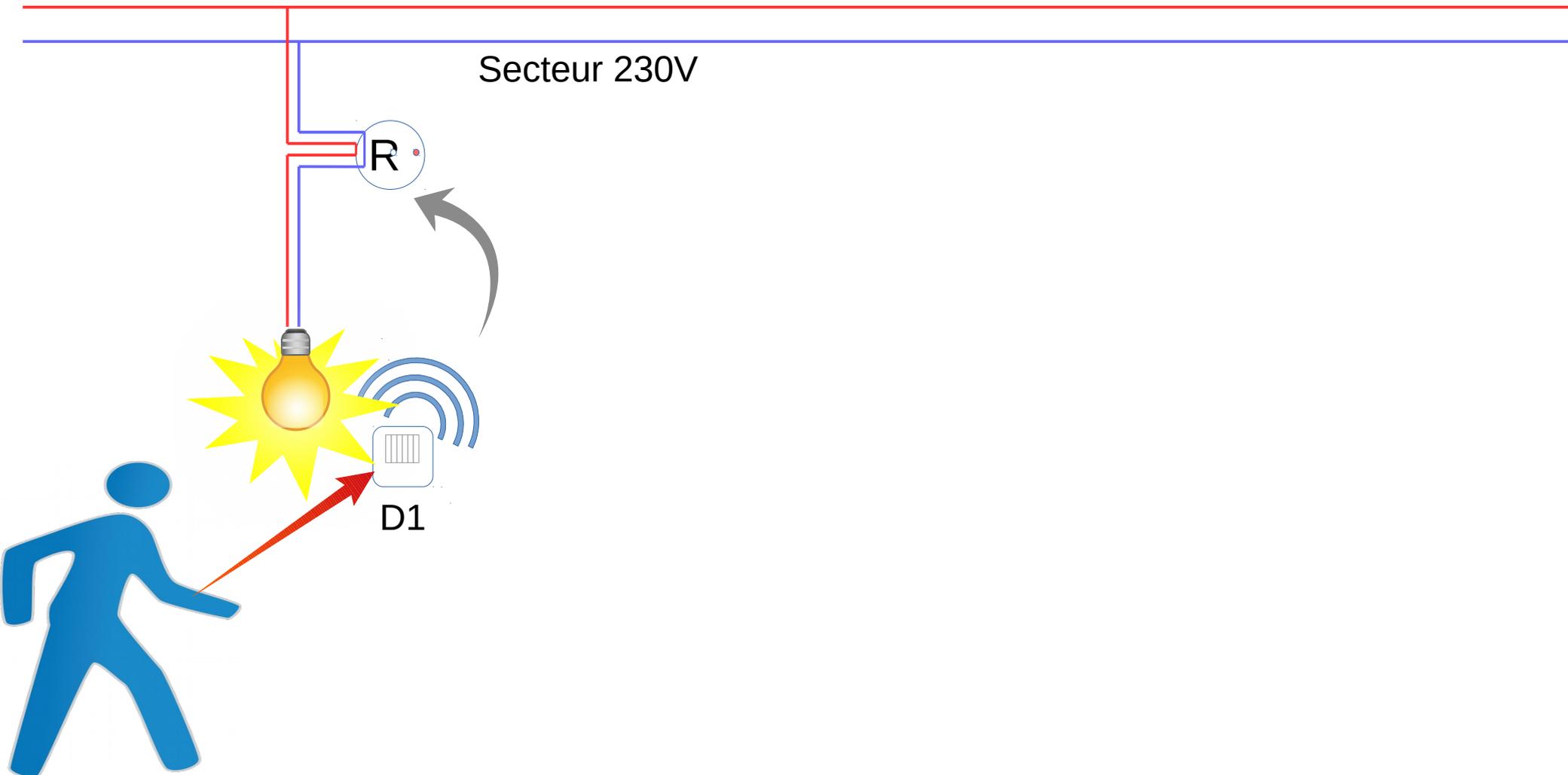
Quand on appuie sur « I » le récepteur envoie un ordre « allumer », le récepteur alimente la charge.



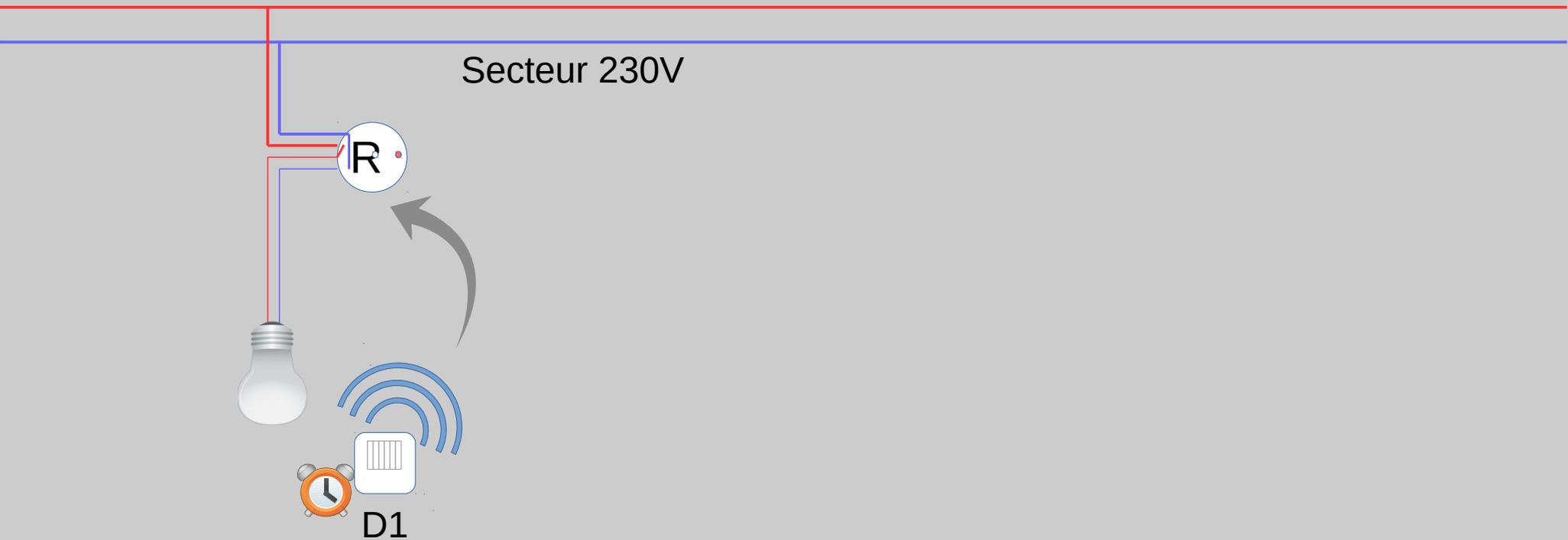
Tant que rien ne se passe le récepteur alimente la charge.



Quand on appuie sur « O » l'émetteur envoie un ordre « éteindre », le récepteur coupe la charge.



Quand il détecte un passage le détecteur envoie un ordre « allumer », le récepteur alimente la charge et la temporisation commence.



Quand la temporisation est écoulée le détecteur envoie un ordre « éteindre », le récepteur coupe la charge (sécurité anti-oubli).

Bon à savoir

Les récepteurs peuvent apprendre jusqu'à 32 émetteurs et détecteurs.

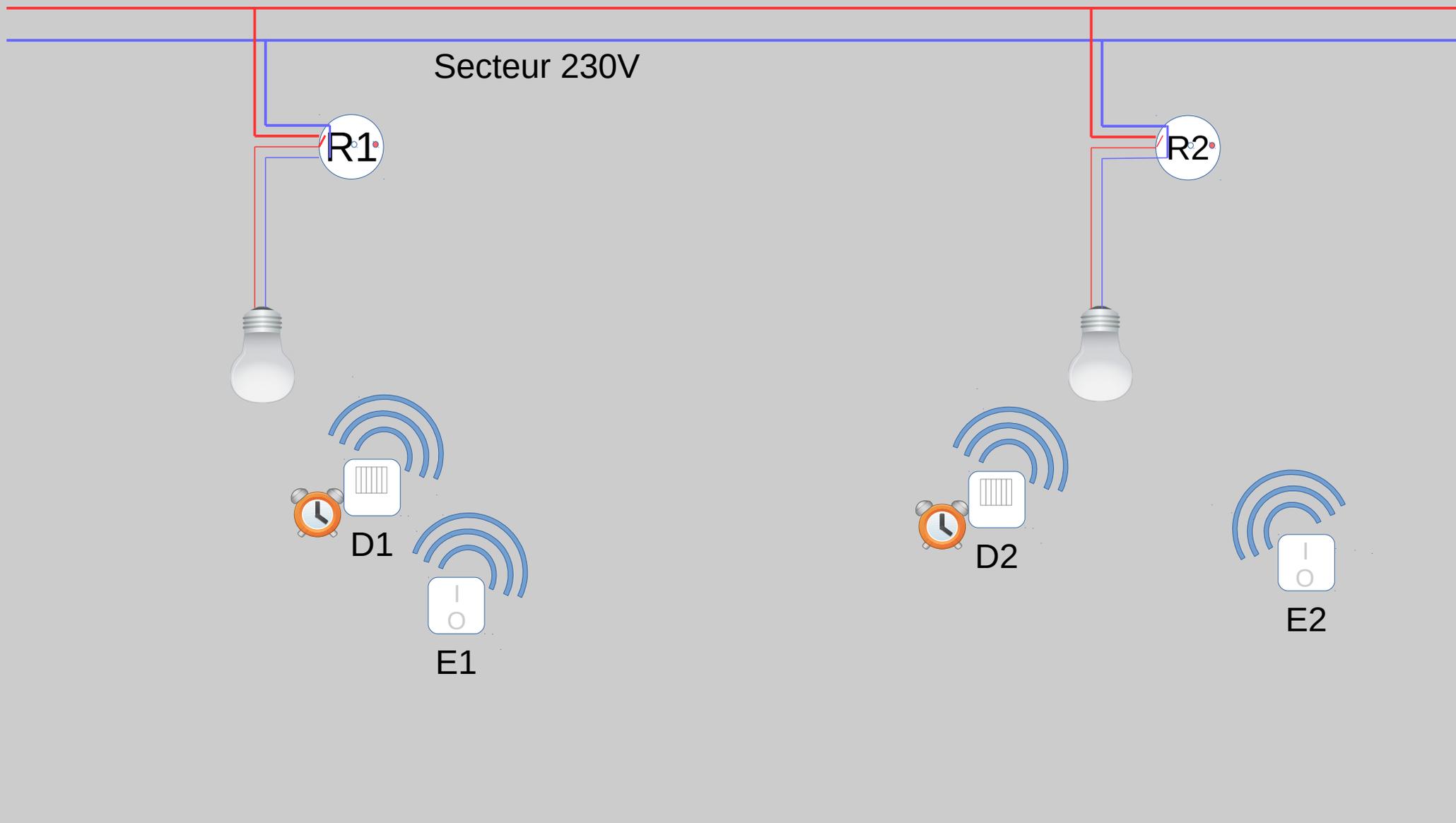
La limite est aussi liée à la distance (portée de quelques mètres seulement).

C'est à « sens unique » l'émetteur ne connaît pas l'état du récepteur.  
(mais il existe une version 2 avec retour d'état)

Après une coupure de courant les récepteurs sont au repos.

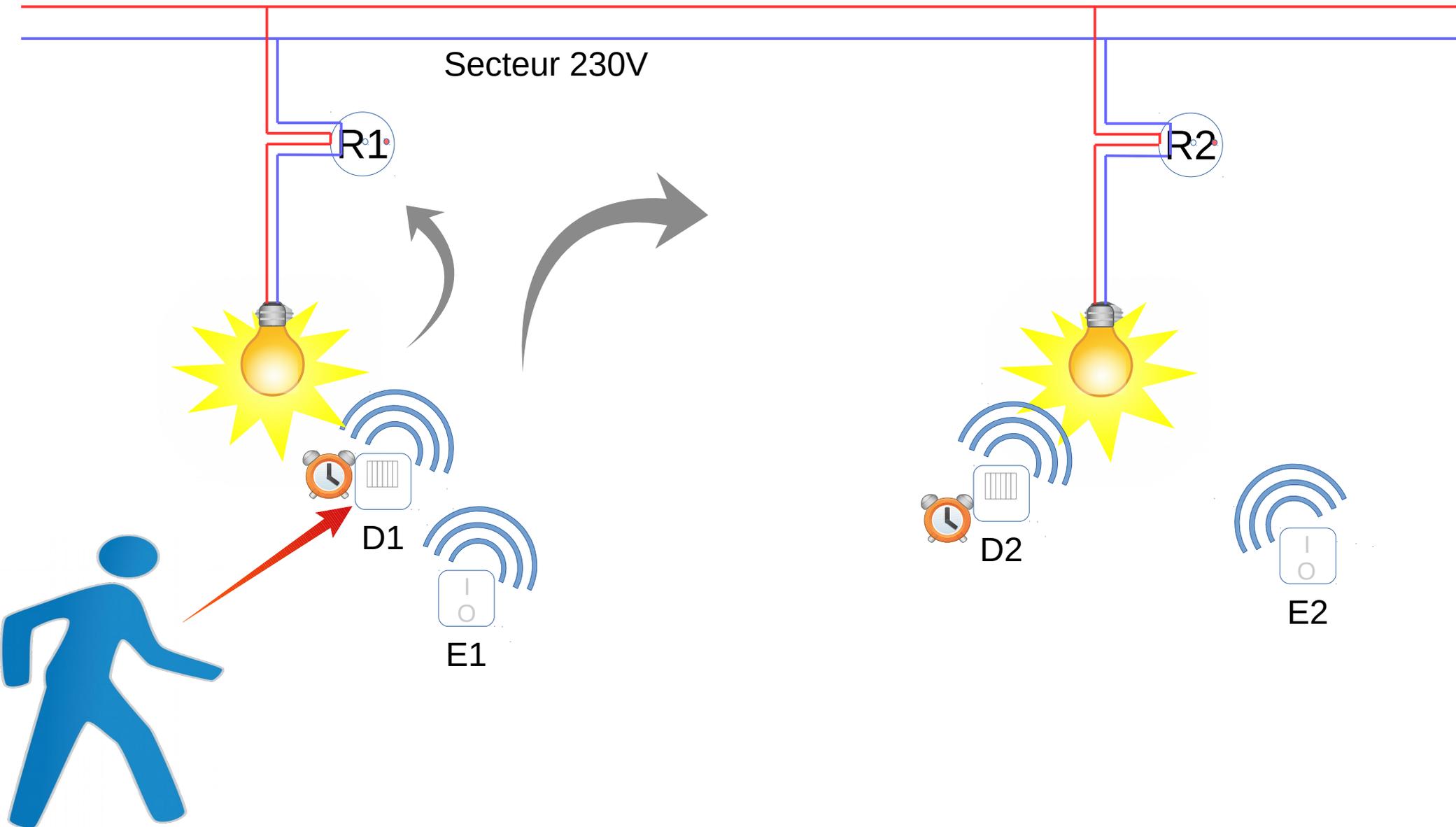
Si le voyant témoin n'est pas allumé le récepteur ne fonctionnera pas.

Un exemple réel est donné par l'étable qui sert de circulation entre les Armand et la Hugonnière. On souhaite être éclairés d'un bout à l'autre.

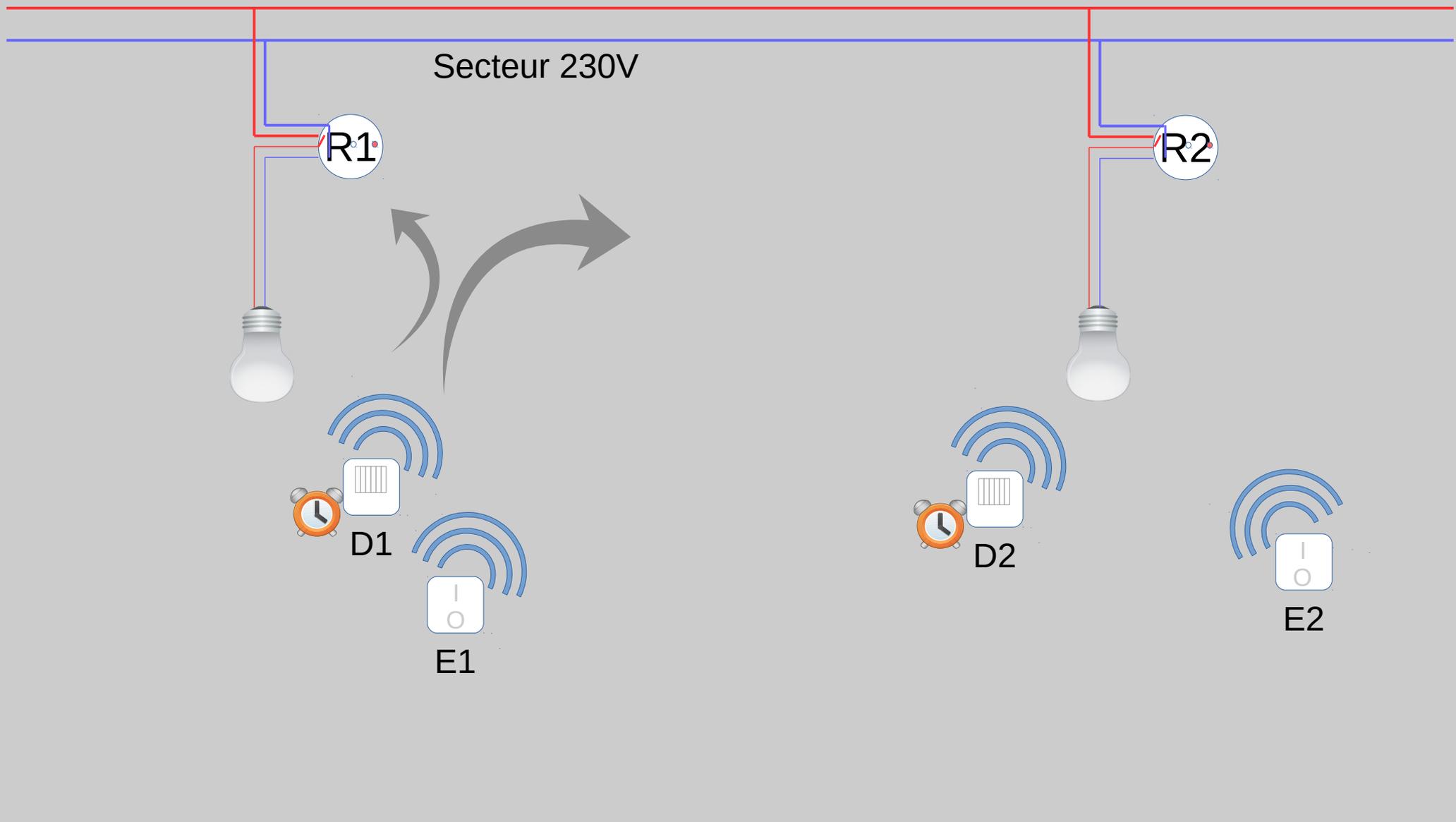


Exemple de l'étable : deux récepteurs commandent deux lampes, deux détecteurs et deux émetteurs sont associés aux deux récepteurs.

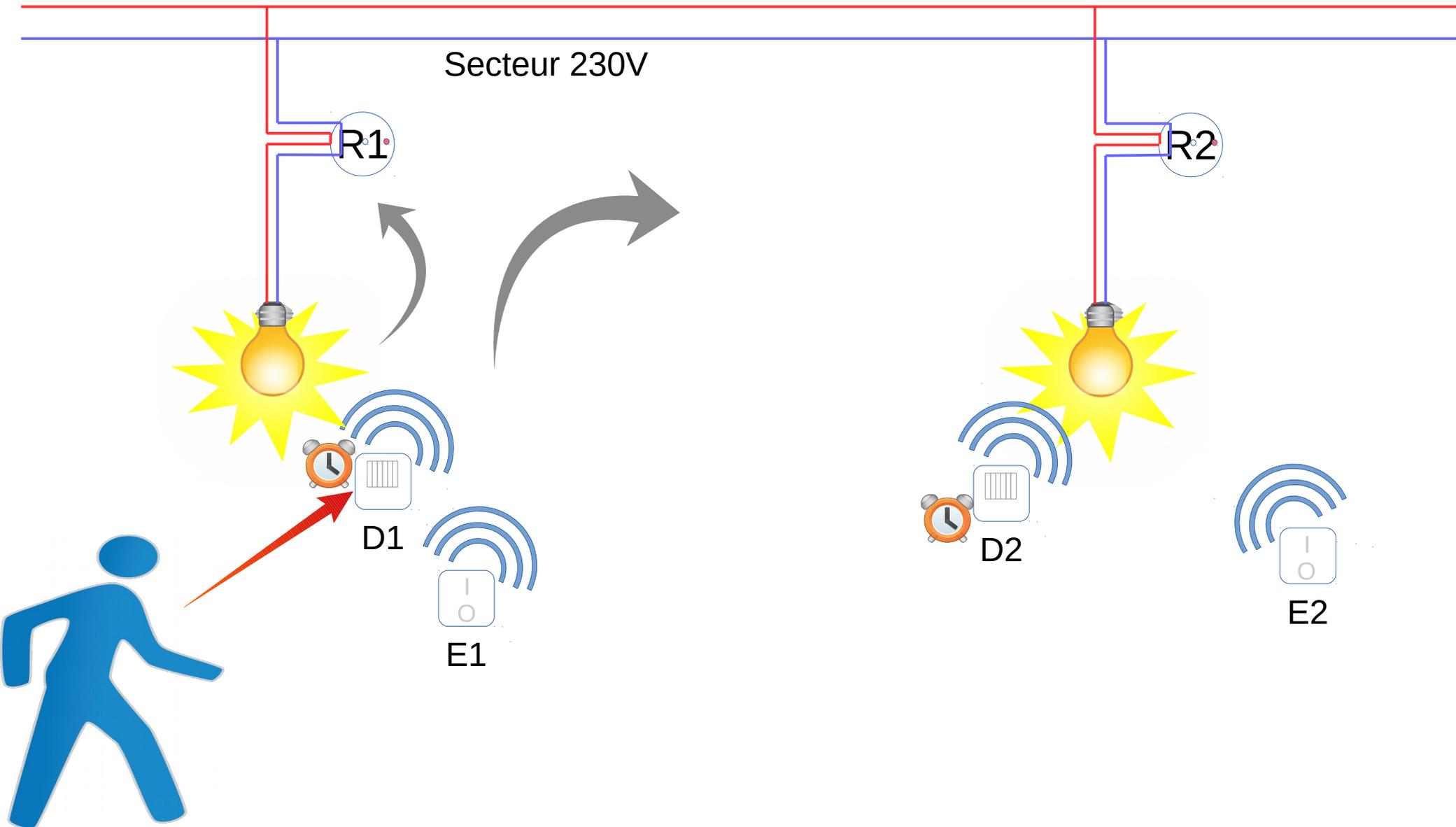
R1, D1, E1 sont du côté Hugonnière, R2, D2 et E2 du côté carré des Armand.



Lors d'un passage de gauche à droite le détecteur 1 envoie l'ordre d'allumage.  
Les deux récepteurs alimentent les charges.



Quand la temporisation de D1 est terminée il envoie l'ordre « éteindre », les récepteurs coupent les charges (pratique anti-oubli).



Secteur 230V

R1

R2

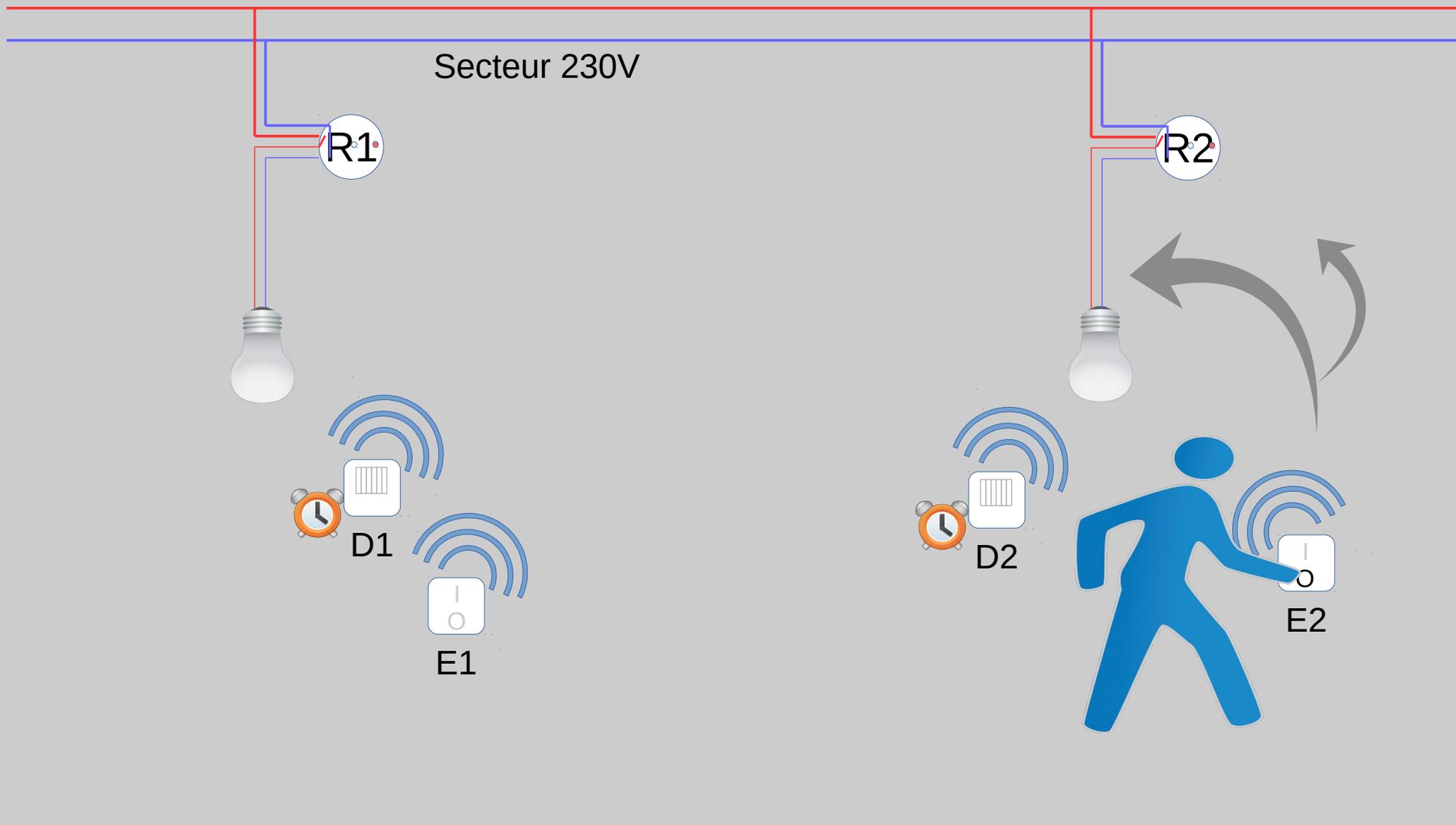
D1

D2

E1

E2

Lors d'un autre passage de gauche à droite le D1 envoie l'ordre d'allumage. Les deux récepteurs alimentent les charges.

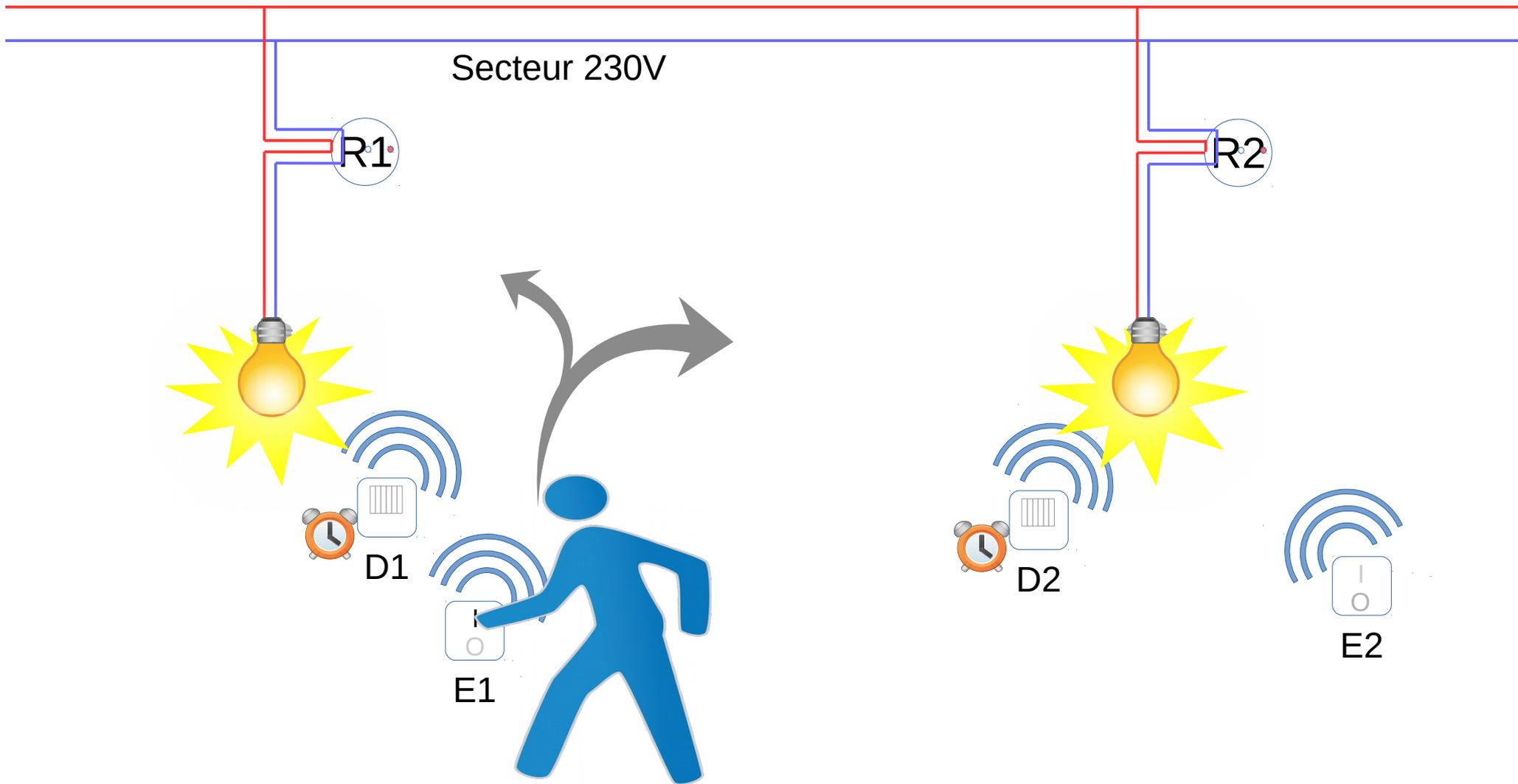


Ayant traversé l'étable la personne appuie sur « O » de E2 qui envoie l'ordre « éteindre », les récepteurs coupent les charges (éteindre au plus tôt).

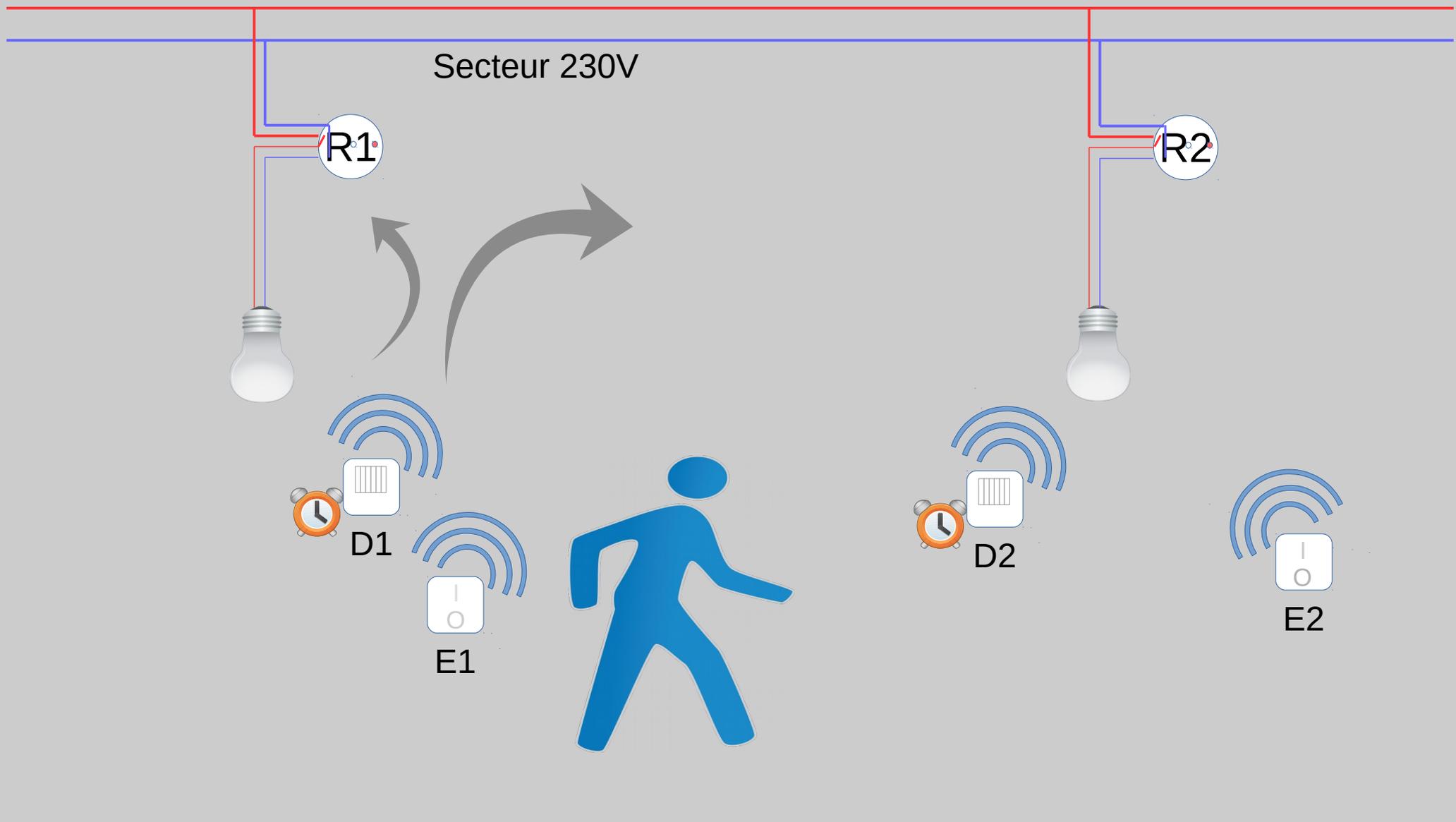
Parfois le comportement n'est pas celui espéré...

Par exemple quand les détecteurs font trop bien leur office.

Voyons un exemple :



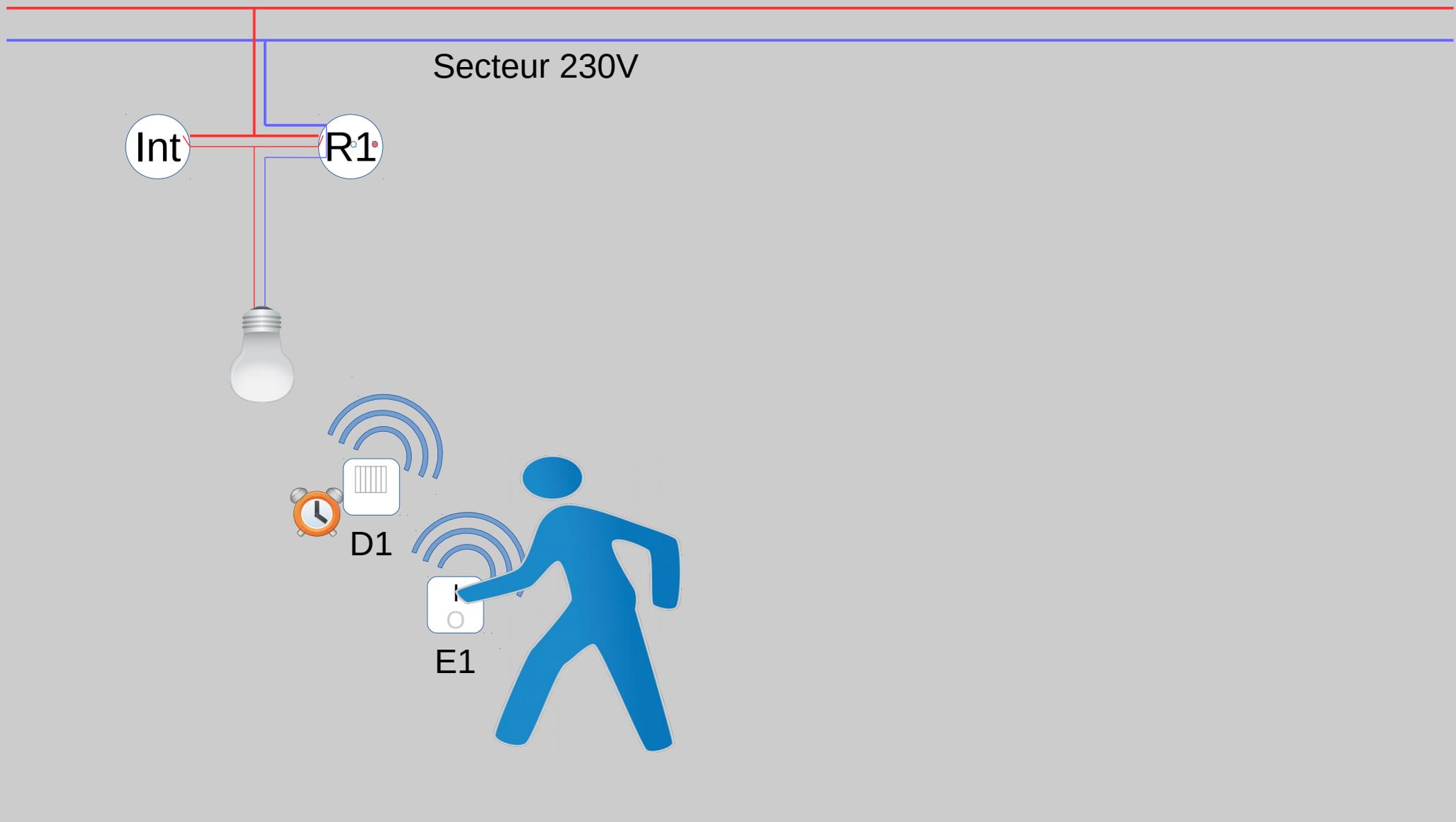
Pour travailler dans l'étable une personne appuie sur « I » de E1 qui envoie l'ordre « allumer », les récepteurs alimentent les charges (commande manuelle).



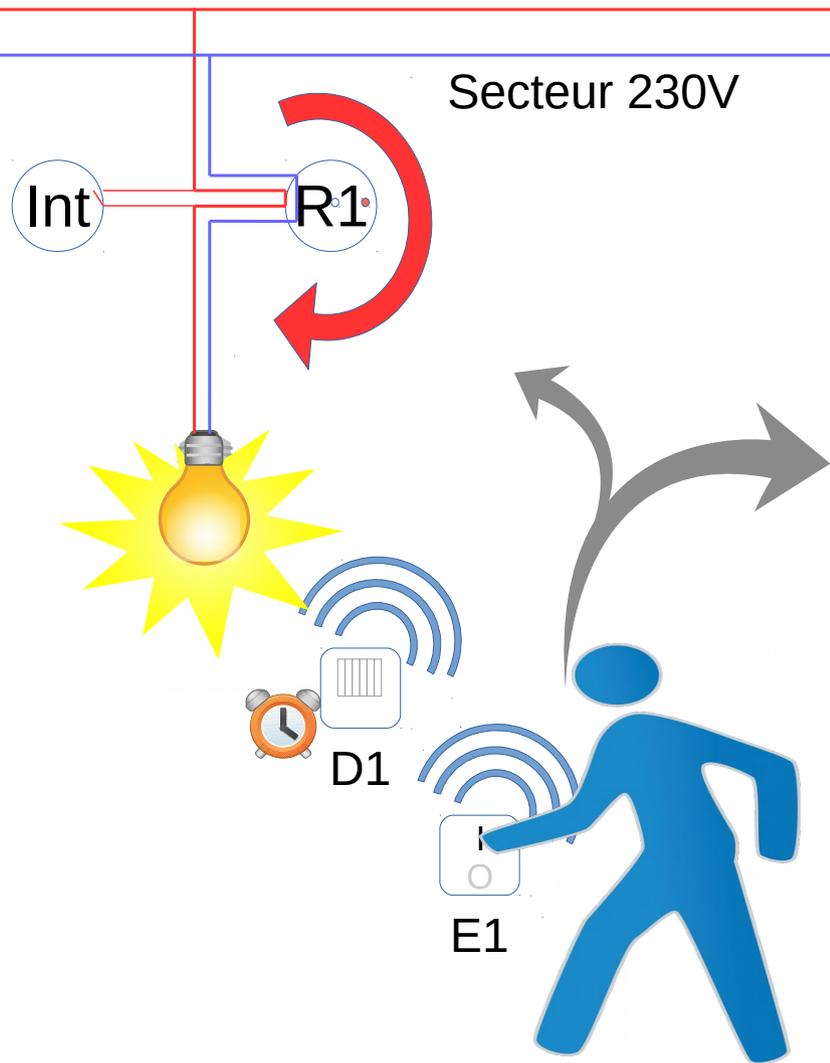
Quand la temporisation est écoulee D1 qui envoie l'ordre « éteindre », les récepteurs coupent les charges (effet induit pas très agréable).

Parfois l'interrupteur d'origine est conservé.  
Cela permet un fonctionnement manuel quand les piles sont HS.

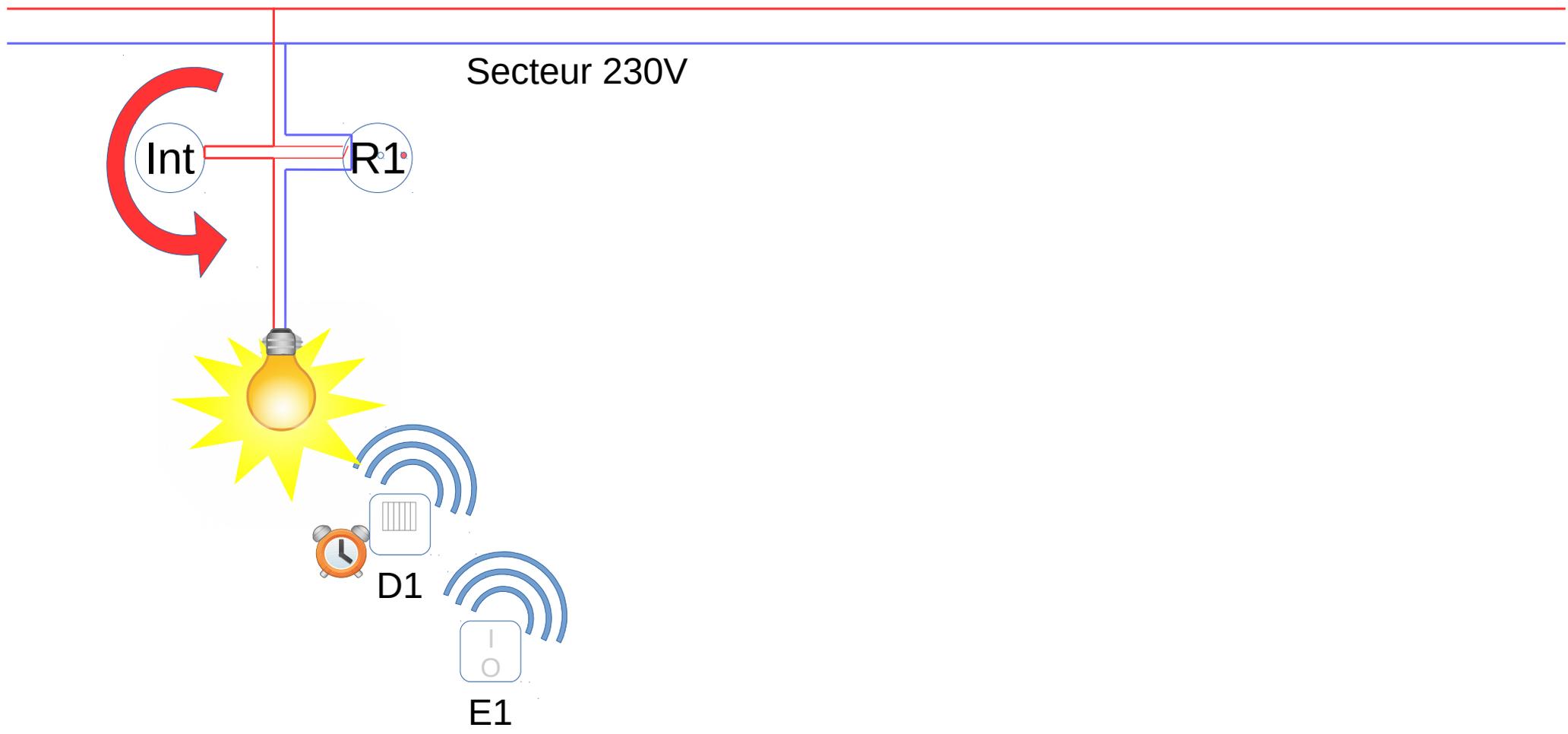
Voyons un exemple :



Interrupteur ouvert le fonctionnement est celui déjà vu selon les ordres reçus le récepteur va alimenter ou couper la charge.



Interrupteur ouvert le fonctionnement est celui déjà vu selon les ordres reçus le récepteur va alimenter ou couper la charge.



Interrupteur fermé la charge est toujours alimentée.